Planification de la programmation

# Identification du programme

Programmeuse(s) et programmeur(s) :

Nom du programme :

Langage :

Objectif : *Décrire en un ou deux phrases ce que le programme doit faire. On veut identifier clairement le* ***but*** *du programme. La description ne doit pas être seulement un copier-coller des consignes. Il est nécessaire de reformuler dans vos termes la fonction du programme. Cette description peut être réutilisée pour écrire la documentation des fonctions.*

# Tableau des entrants et des extrants

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nom** | **Entrant ou extrant** | **Format des données** | **Description** |
| *Nom de la variable telle qu’elle apparaîtra dans le code. Pour un extrant, on peut l’omettre.* | *Entrant : données fournies au programme, lues dans un fichier ou saisies à la console.*  *Extrant : résultat de l’exécution d’un programme, affiché en console ou écrit dans un fichier.* | *Types de variables (entier, décimal, booléen, chaîne de caractères, tableaux, listes, dictionnaires, classes…)* | *Explique le rôle de cette variable dans le système. Cette description peut être réutilisée pour écrire la documentation de la fonction qui utilise ces entrants ou extrants.* |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Description de l’exécution

*Description sous forme d’une liste d’éléments ou d’un schéma des étapes nécessaires à la résolution du problème (diagramme de flux). Pour les problèmes plus complexes (programme plus long ou avec plus de branchements conditionnels), il est préférable d’utiliser la notation en schéma.*